

---

## ***Big21***

---

# Spielregeln und Teilnahmebedingungen

Gültig ab dem 23. Oktober 2024

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>A.</b>	<b>Allgemeine Bestimmungen .....</b>	<b>3</b>
Art. 1	Organisation.....	3
<b>B.</b>	<b>Wesen von Big21 .....</b>	<b>3</b>
Art. 2	Wesen.....	3
Art. 3	Auszahlungsquote.....	4
<b>C.</b>	<b>Teilnahme .....</b>	<b>4</b>
Art. 4	Einsatz und maximale Zahl der täglichen Teilnahmen.....	4
Art. 5	Vertragsabschluss.....	4
<b>D.</b>	<b>Spielregeln Basisspiel .....</b>	<b>4</b>
Art. 6	Ziel des Spiels.....	4
Art. 7	Spielkarten .....	4
Art. 8	Gewinnplan .....	5
Art. 9	Start des Spiels .....	5
Art. 10	Erhalt und Erwerb zusätzlicher Spielkarten .....	5
Art. 11	Auflösung eines von zwei kompletten Stapeln.....	5
Art. 12	Ende des Basisspiels .....	6
<b>E.</b>	<b>Spielregeln Zusatzspiel «High/Low».....</b>	<b>6</b>
Art. 13	Wesen.....	6
Art. 14	Teilnahmeberechtigung.....	6
Art. 15	Ziel des Spiels.....	6
Art. 16	Spielkarten .....	7
Art. 17	Gewinnplan .....	7
Art. 18	Ende des Zusatzspiels «High/Low» .....	7
<b>F.</b>	<b>Spielregeln Zusatzspiel «Risiko» .....</b>	<b>7</b>
Art. 19	Wesen.....	7
Art. 20	Teilnahmeberechtigung.....	8
Art. 21	Einsatzbeschränkung.....	8
Art. 22	Spielablauf .....	8
<b>G.</b>	<b>Ende des Spiels Big21 .....</b>	<b>8</b>
Art. 23	Ende des Spiels Big21 .....	8

<b>H.</b>	<b>Schlussbestimmungen</b> .....	<b>8</b>
Art. 24	Geltung .....	8
Art. 25	Bezugsmöglichkeiten .....	9

## **A. Allgemeine Bestimmungen**

### Art. 1 Organisation

1.1 Für die Durchführung von Big21 gelten das Bundesgesetz über Geldspiele vom 29. September 2017, die Vollziehungsverordnung zu diesem Gesetz vom 7. November 2018 und die entsprechenden interkantonalen und kantonalen Vorschriften für Geschicklichkeitsspiele.

1.2 Swisslos, eine Genossenschaft mit Sitz in Basel, führt Big21 im Gebiet der Deutschschweizer Kantone<sup>1</sup> (insgesamt das "Swisslos-Vertragsgebiet") nach Massgabe dieser Spielregeln und Teilnahmebedingungen für Big21 durch.

1.3 Die Teilnahme an Big21 gemäss diesen Spielregeln und Teilnahmebedingungen erfolgt mittels der von Swisslos zur Verfügung gestellten Internet-Spiel-Plattform (ISP) auf [www.swisslos.ch](http://www.swisslos.ch).

1.4 Swisslos erlässt die vorliegenden Spielregeln und Teilnahmebedingungen sowie die „Bedingungen für die Online-Teilnahme“, welche die Teilnahme an Big21 via Internet im Detail regeln, und behält sich Änderungen derselben vor.

## **B. Wesen von Big21**

### Art. 2 Wesen

2.1 Bei Big21 handelt es sich um ein Geschicklichkeitsgeldspiel, bestehend aus einem Basisspiel sowie zwei sequenziell aufeinanderfolgenden Zusatzspielen («High/Low» und «Risiko»), anlässlich welcher vorgängig im Spiel erzielte Gewinne wieder eingesetzt werden können.

2.2 Das Basisspiel ist ein Kartenspiel, in welchem die Spielteilnehmenden die ihnen zur Verfügung stehenden Spielkarten so auf fünf Stapel verteilen müssen, dass die Summe der Werte der abgelegten Spielkarten je Stapel genau den Wert 21 (einundzwanzig; im Folgenden «21er-Stapel») ergibt.

2.3 Das Zusatzspiel «High/Low» ist ein Kartenspiel, bei welchem die Spielteilnehmenden korrekt vorhersagen müssen, ob die verdeckt vor ihnen liegende Spielkarte einen höheren oder tieferen Wert als die offen vor ihnen liegende Spielkarte hat.

2.4 Der Spielablauf des Zusatzspiels «Risiko» ist identisch mit demjenigen des Basisspiels.

2.5 Die Zusatzspiele können beliebig oft wiederholt werden, bis die maximale Gesamtgewinnsumme von CHF 5'000 (fünftausend) erreicht ist oder das Spiel auf eine andere Art endet (vgl. Art. 23 ). In den Zusatzspielen dürfen die Spielteilnehmenden maximal so viel setzen, dass die maximale Gesamtgewinnsumme CHF 5'000 (fünftausend) beträgt.

---

<sup>1</sup> AG, AI, AR, BE, BL, BS, GL, GR, LU, NW, OW, SG, SH, SO, SZ, TG, UR, ZG, ZH.

2.6 Die Spielteilnehmenden können das Spiel jederzeit beenden und sich allfällige Gewinne gutschreiben lassen.

### Art. 3 Auszahlungsquote

3.1 Die angestrebte Auszahlungsquote von Big21 beträgt 88 %.

3.2 Big21 wird so gesteuert, dass die in Ziffer 3.1 aufgeführte Auszahlungsquote erreicht wird.

## **C. Teilnahme**

### Art. 4 Einsatz und maximale Zahl der täglichen Teilnahmen

4.1 Die Spielteilnehmenden können ihren Einsatz (CHF 1, CHF 2, CHF 3, CHF 4 oder CHF 5) für Big21 in dem auf ihren Endgeräten angezeigten Eingabefeld selbst wählen und damit eine Spielteilnahme für Big21 kaufen.

4.2 Die Spielteilnehmenden können pro Tag maximal 100 Spielteilnahmen kaufen.

### Art. 5 Vertragsabschluss

Mit der Teilnahme an Big21 gemäss den vorliegenden Spielregeln und Teilnahmebedingungen schliessen die Spielteilnehmenden, die über ein ISP-Spielkonto verfügen, mit Swisslos einen entsprechenden Spielvertrag ab. Mit dem Abschluss dieses Spielvertrags anerkennen die Spielteilnehmenden vorbehaltlos diese Spielregeln und Teilnahmebedingungen einschliesslich allfälliger Nachträge sowie die „Bedingungen für die Online-Teilnahme“ von Swisslos.

## **D. Spielregeln Basisspiel**

### Art. 6 Ziel des Spiels

6.1 Ziel des Spiels ist, die zur Verfügung stehenden Spielkarten, so auf fünf Stapel zu verteilen, dass möglichst viele 21er-Stapel komplettiert werden können.

6.2 Beim Überschreiten von 21 (einundzwanzig) Punkten auf einem Stapel ist das Basisspiel verloren und das Spiel Big21 wird sofort beendet.

### Art. 7 Spielkarten

7.1 Den Spielteilnehmenden wird immer nur eine Spielkarte angezeigt. Die Spielteilnehmenden müssen die Spielkarte auf einem der fünf Stapel ablegen oder verwerfen. Für eine verworfene Karte gibt es keine Ersatzkarte. Erst nachdem eine Spielkarte abgelegt oder verworfen wurde, wird den Spielteilnehmenden eine neue Spielkarte angezeigt.

7.2 Die folgenden Spielkarten sind im Spiel. Jede Spielkarte kann mehrmals vorkommen.

<b>Spielkarte</b>	<b>Wert der Spielkarte</b>
<b>2</b>	2
<b>3</b>	3
<b>4</b>	4
<b>5</b>	5
<b>6</b>	6
<b>7</b>	7
<b>8</b>	8
<b>9</b>	9
<b>10</b>	10
<b>Bube</b>	10
<b>Dame</b>	10
<b>König</b>	10
<b>Ass</b>	11 oder 1

7.3 Ein einem Stapel zugeordnetes Ass wird automatisch von 11 (elf) Punkten auf 1 (einen) Punkt abgewertet, sobald der betroffene Stapel 21 (einundzwanzig) Punkte überschreitet.

Art. 8 Gewinnplan

Es gilt der nachfolgende Gewinnplan:

<b>komplette 21er-Stapel</b>	<b>Gewinne</b>
<b>0</b>	Kein Gewinn
<b>1</b>	Kein Gewinn
<b>2</b>	1.1-facher Einsatz
<b>3</b>	5-facher Einsatz
<b>4</b>	10-facher Einsatz
<b>5</b>	20-facher Einsatz

Art. 9 Start des Spiels

Nach der Leistung des Einsatzes erhalten die Spielteilnehmenden acht Spielkarten.

Art. 10 Erhalt und Erwerb zusätzlicher Spielkarten

10.1 Für zwei komplette 21er-Stapel erhalten die Spielteilnehmenden kostenlos zwei bis sechs Spielkarten. Die Anzahl der Spielkarten wird zufällig bestimmt.

10.2 Die Spielteilnehmenden können bis zu drei zusätzliche Spielkarten erwerben, sofern sie über genügend finanzielle Mittel verfügen und die definierten Nettoverlust- und Einzahllimits noch nicht ausgeschöpft sind. Jede dieser zusätzlichen Spielkarten kostet jeweils gleich viel wie der geleistete Einsatz, werden diesem aber nicht zugerechnet.

Art. 11 Auflösung eines von zwei kompletten Stapeln

11.1 Die Spielteilnehmenden können einen der beiden 21er-Stapel durch die Ablage einer weiteren Karte auflösen, sofern dieser ein mit 11 (elf) bewertetes Ass enthält. Sobald

sie beim Ablegen weiterer Spielkarten erneut einen zweiten 21er-Stapel komplettieren, erhalten sie wieder zusätzliche, kostenlose Spielkarten.

11.2 In Abweichung von Art. 10.1 erhalten die Spielteilnehmenden keine zusätzlichen Karten, wenn sie einen der vorgenannten kompletten 21er-Stapel, der ein mit 11 (elf) bewertetes Ass enthält, mit einer Spielkarte mit dem Wert 10 (zehn) auflösen oder bereits einmal gleichzeitig drei komplette Stapel erreicht haben.

11.3 Mit der Auflösung eines Stapels, gilt dieser nicht mehr als komplettierter Stapel.

## Art. 12 Ende des Basisspiels

12.1 Das Basisspiel ist beendet, wenn alle verfügbaren Spielkarten gespielt sind, der Maximalgewinn (20-faches des Einsatzes) erreicht wurde, die Spielteilnehmenden das Basisspiel aktiv selbst beenden oder ein Stapel 21 (einundzwanzig) Punkte überschreitet.

12.2 Haben die Spielteilnehmenden zum Zeitpunkt der Beendigung des Basisspiels

- keinen, einen oder zwei 21er-Stapel komplettiert, so endet das Spiel Big21,
- drei oder vier 21er-Stapel komplettiert, so sind sie zur Teilnahme am Zusatzspiel «High/Low» berechtigt. Sollten sie das Zusatzspiel «High/Low» nicht spielen wollen, so können sie am Zusatzspiel «Risiko» teilnehmen,
- fünf 21er-Stapel komplettiert, so sind sie zur Teilnahme am Zusatzspiel «Risiko» berechtigt.
- auf einem Stapel 21 (einundzwanzig) Punkte überschritten, gilt Art. 6.2.

## E. **Spielregeln Zusatzspiel «High/Low»**

### Art. 13 Wesen

Die Spielteilnehmenden können in diesem Zusatzspiel ihren im Basisspiel bzw. im Zusatzspiel «Risiko» erzielten Gewinn erhöhen.

### Art. 14 Teilnahmeberechtigung

14.1 Teilnahmeberechtigt sind Spielteilnehmende, die im vorangehenden Basisspiel bzw. Zusatzspiel «Risiko» drei oder vier 21er-Stapel als Spielergebnis erreicht haben.

14.2 Teilnahmeberechtigte können das Zusatzspiel «High/Low» überspringen und direkt zum Zusatzspiel «Risiko» weitergehen.

### Art. 15 Ziel des Spiels

15.1 Ziel des Spiels ist, korrekt vorherzusagen, ob die verdeckt vorliegende Spielkarte einen höheren oder tieferen Rang als die offen vorliegende Spielkarte hat.

15.2 Ist die Vorhersage korrekt, so erhöht der Spieler seinen Gewinn gemäss dem Gewinnplan in Art. 17.

15.3 Weisen die verdeckt und die offen vorliegende Karte denselben Rang aus, so wird die Vorhersage nicht gewertet.

15.4 Ist die Vorhersage falsch, so ist das Zusatzspiel «High/Low» verloren und das Spiel Big21 wird sofort beendet. Die Spielteilnehmenden verlieren ihren im Zusatzspiel «High/Low» aufs Spiel gesetzten Gewinn.

## Art. 16 Spielkarten

Die folgenden Spielkarten sind im Spiel. Die Rangfolge gilt gemäss untenstehender Tabelle in aufsteigender Reihenfolge. Ass ist die höchste Karte. Jede Spielkarte kann mehrmals vorkommen.

Spielkarte
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Bube
Dame
König
Ass

## Art. 17 Gewinnplan

Es gilt der folgende Gewinnplan:

Aufs Spiel gesetzter Gewinn	Gewinn
5-facher Einsatz	7-facher Einsatz
7-facher Einsatz	10-facher Einsatz
10-facher Einsatz	14-facher Einsatz
14-facher Einsatz	20-facher Einsatz

## Art. 18 Ende des Zusatzspiels «High/Low»

18.1 Das Zusatzspiel «High/Low» kann mehrmals wiederholt werden und ist einerseits beendet, sobald der Maximalgewinn (20-faches des Einsatzes) erreicht wurde oder die Spielteilnehmenden das Zusatzspiel aktiv selbst beenden. In beiden Fällen sind die Spielteilnehmenden zur Teilnahme am Zusatzspiel «Risiko» berechtigt.

18.2 Andererseits gilt im Fall einer falschen Vorhersage Art. 15.4.

## F. Spielregeln Zusatzspiel «Risiko»

### Art. 19 Wesen

19.1 Die zur Teilnahme am Zusatzspiel berechtigten Spielteilnehmenden (vgl. Art. 20) können ihren vorgängig im Spiel erzielten Gewinn partiell oder komplett im Zusatzspiel «Risiko» aufs Spiel setzen.

19.2 Nicht wieder eingesetzte Gewinne werden dem Spielteilnehmenden in Form realisierter Gewinne gutgeschrieben. Realisierte Gewinne können innerhalb eines Big21-Spiels einzig wieder für den Erwerb zusätzlicher Spielkarten Kartenkäufe verwendet werden.

## Art. 20 Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind Spielteilnehmende, die im vorgängigen Basis- bzw. Zusatzspiel mindestens einen fünffachen Gewinn als Spielergebnis erreicht haben.

## Art. 21 Einsatzbeschränkung

21.1 Der Maximaleinsatz beträgt CHF 200 (zweihundert) und darf 25 % des in Art. 20 definierten Gewinns nicht überschreiten.

21.2 In Abweichung zu Art. 21.1 können die in Art.20 definierten Gewinne von CHF 5 (fünf) bis und mit CHF 25 (fünfundzwanzig) vollumfänglich eingesetzt werden.

## Art. 22 Spielablauf

Der Spielablauf ist identisch mit demjenigen des Basisspiels. Es gelten die Regeln des Basisspiels (vgl. Art. 6 bis und mit Art. 12.2), wobei der aufs Spiel gesetzte Gewinn den neuen Basiswert («Einsatz») für die Gewinnpläne und allfällige Erwerbe von zusätzlichen Spielkarten darstellt.

## **G. Ende des Spiels Big21**

### Art. 23 Ende des Spiels Big21

Das Spiel Big21 endet, wenn

- die Spielteilnehmenden das Spiel Big21 aktiv beenden;
- im Basisspiel oder im Zusatzspiel «Risiko» als Spielresultat kein, ein oder zwei 21er-Stapel erreicht wurden;
- ein Stapel im Basisspiel oder im Zusatzspiel «Risiko» den Wert von 21 Punkten überschreitet;
- die Spielteilnehmenden im Zusatzspiel «High/Low» eine falsche Vorhersage machen.
- die mögliche maximale Gewinnsumme von CHF 5'000 (fünftausend) erreicht ist;
- die Spielteilnehmenden das Spiel Big21 nicht binnen vier Stunden nach dem Spielstart bzw. der Leistung des Einsatzes zu Ende gespielt haben. Für die Ermittlung allfälliger Gewinne gilt jeweils der zu diesem Zeitpunkt aktuelle Spielstand.

## **H. Schlussbestimmungen**

### Art. 24 Geltung

24.1 Die vorliegenden Spielregeln und Teilnahmebedingungen gelten ab dem 23. Oktober 2024.

24.2 Die Swisslos ist berechtigt, die vorliegenden Teilnahmebedingungen einseitig zu ändern. Die Swisslos wird die auf der Internet-Spiel-Plattform der Swisslos registrierten Teilnehmenden mindestens 10 Tage vor Inkrafttreten der Änderungen per Message über die wesentlichen Inhalte der Änderungen sowie über den Tag des Inkrafttretens der geänderten Teilnahmebedingungen informieren. Mit dem publizierten Tag des Inkrafttretens erlangen die Änderungen Gültigkeit, ohne dass es einer gesonderten Einwilligung der Teilnehmenden bedarf.

24.3 Weicht die französische, die italienische oder die englische Fassung der vorliegenden Spielregeln und Teilnahmebedingungen von der deutschen Fassung ab, ist allein die deutsche Fassung massgeblich.

#### Art. 25 Bezugsmöglichkeiten

Diese Spielregeln und Teilnahmebedingungen können bei Swisslos, Postfach, 4002 Basel oder auf [www.swisslos.ch](http://www.swisslos.ch) bezogen werden.