



Esempio: La vincita è di Fr. 30.-  
(Fr. 10.- x «MULTIPLICATORE» 2 + «BONUS» Fr. 10.- = Fr. 30.-)




Helvetica • Tiratura: 500'010 • Prezzo: Fr. 6.-  
Quota di rimborso delle vincite: 56.47% • Quota di probabilità di vincita: 26.60% • Valore totale della lotteria: Fr. 3'000'060.- • Ultima data di vendita: 03.11.2025

54'988	x	6.-	=	329'928.-
27'000	x	8.-	=	216'000.-
15'000	x	10.-	=	150'000.-
9'006	x	12.-	=	108'072.-
6'000	x	14.-	=	84'000.-
2'800	x	15.-	=	42'000.-
3'000	x	18.-	=	54'000.-
3'000	x	20.-	=	60'000.-
2'500	x	24.-	=	60'000.-
1'500	x	25.-	=	37'500.-
* 2'200	x	30.-	=	66'000.-
1'300	x	40.-	=	52'000.-
1'600	x	50.-	=	80'000.-
1'300	x	60.-	=	78'000.-
400	x	80.-	=	32'000.-
1'150	x	100.-	=	115'000.-
80	x	120.-	=	9'600.-
30	x	180.-	=	5'400.-
120	x	200.-	=	24'000.-
3	x	500.-	=	1'500.-
7	x	1'000.-	=	7'000.-
2	x	6'000.-	=	12'000.-
1	x	10'000.-	=	10'000.-
1	x	60'000.-	=	60'000.-

132'988 x = 1'694'000.-

\* In queste classi di vincita sono possibili anche combinazioni:  
ad es. Fr. 10.- x «MULTIPLICATORE» 2 + «BONUS» Fr. 10.- = Fr. 30.-

### Regole del gioco

- Regole del gioco
- 1. Grattare uno dopo l'altro i « NUMERI VINCENTI » (« IHRE GEWINNZAHLEN »).
- 2. Grattare i numeri corrispondenti nei campi « GIOCO 1-5 » (« SPIEL 1-5 »).
- 3. Chi riesce a grattare tutti i numeri di un « GIOCO », vince l'importo indicato nel corrispondente campo « VINCITA » (« GEWINN »). Grattare inoltre il campo attiguo « MULTIPLICATORE » (« MULTIPLIKATOR »): la vincita sarà moltiplicata per il moltiplicatore trovato.
- 4. « BONUS»: se sotto il campo « BONUS » compare un simbolo «  », si vince l'importo corrispondente.